

Reglas de las apuestas de golf

1. Si un jugador (golfista) se retira antes del comienzo de un torneo, todas las apuestas realizadas sobre ese jugador serán canceladas.

2. Todo jugador (golfista) que efectue el "tee de salida" tendrá consideración de participante del torneo/competición por lo que tendrán validez las apuestas realizadas a campeón o a 18-Hoyos. Cualquier jugador que efectue el tee de salida y se retire de un torneo/campeonato se considerará cómo último clasificado a efectos de liquidación de la apuesta.

3. En caso de empate, se hará uso de los play offs (desempates) para determinar las apuestas ganadoras.

4. Si un torneo/campeonato se viera interrumpido por las condiciones meteorológicas o por cualquier otra razón, se hará uso del resultado oficial para decidir la liquidación de las apuestas. Si después de haber realizado una apuesta no se reanuda el juego del torneo, o si la reanudación del mismo no afecta al resultado oficial, las apuestas serán declaradas nulas.

5. Apuestas a Dos/Tres Bolas

1. En las apuestas a dos/tres bolas nuestros clientes deben predecir cual de los dos o tres jugadores emplazados a jugar juntos finalizará la jornada con el mejor resultado.

2. En las apuestas a tres bolas se aplicarán las reglas del Dead-Heat en caso de que dos jugadores (golfistas) finalicen con el mismo resultado.

3. En las apuestas a dos bolas se ofrecerán precios para el empate. Si se produce un empate entre dos jugadores, todas las apuestas realizadas a jugadores (no empate) serán perdedoras.

4. En caso de que un jugador se retire antes del inicio de una ronda específica de dos o tres bolas, todas las apuestas realizadas en ese mercado particular serán declaradas nulas.

5. A efectos de liquidación de la apuesta, se considerará participante de un torneo/competición a un jugador (golfista) que haya efectuado el tee de salida independientemente de que se retire a posteriori.

6. Si una ronda de dos o tres bolas se reorganiza con nuevos jugadores distintos a los originalmente previstos, las apuestas hechas antes del cambio se decidirán comparando el resultado de los jugadores originales.

6. Apuestas a Ganador de 72-Hoyos

1. A efectos de liquidación de la apuesta, se considerará ganador al jugador (golfista) que complete el mayor número de hoyos.

2. En caso de que ambos jugadores completaran el mismo número de hoyos, el jugador con el resultado (= suma del número de golpes con el que se ha conseguido meter la bola en cada hoyo) más bajo será considerado el ganador.

7. Apuesta al Mejor Golfista de Grupo

1. En esta apuesta, se debe predecir qué golfista de un grupo de ellos finalizará con el mejor resultado.

2. Se considerará ganador al golfista con el resultado (= suma del número de golpes con el que se ha conseguido meter la bola en cada hoyo) más bajo tras los 72 hoyos.

3. Para determinar el ganador se tendrán en cuenta los play offs (desempates).

4. En caso de empate se aplicarán las reglas del Dead-Heat.

8. Apuesta Grupo del Torneo

1. En este tipo de apuesta se debe predecir qué golfista de un grupo determinado de jugadores finalizará con la mejor clasificación en el torneo/campeonato.

2. La liquidación de la apuesta se basará en el jugador con la mejor posición una vez finalizado el torneo/campeonato.

3. Si un jugador se retira antes de que un torneo/campeonato de comienzo, todas las apuestas serán canceladas.

4. A efectos de determinar el ganador, se tendrán en cuenta los play offs (desempates).

5. En caso de empate se aplicarán las reglas del Dead-Heat.

9. A menos que se indique lo contrario, a efectos de liquidación de las apuestas, se hará uso de las reglas para ganar un partido/torneo para determinar quién es el ganador.

10. Nacionalidad Ganadora

1. Este tipo de apuesta consiste en acertar cuál será la nacionalidad del jugador ganador del torneo/competición.

2. Se tendrán en cuenta los play offs (desempates) para determinar al ganador.
3. En caso de empate se aplicarán las reglas del Dead Heat.