

## Reglas de los Dardos:

- a. Si un juego no es completado, todas las apuestas que no se hayan decidido y hayan quedado abiertas son reembolsables.
- b. Si el partido es interrumpido o reducido, el ganador del partido es declarado como miembro de la siguiente ronda o declarado ganador del partido de acuerdo a la decisión de los jueces del órgano regulador / federación de esta competencia. En ese caso, las apuestas en las posiciones que quedan serán declaradas inválidas si no se especifica lo contrario en esas reglas. Excepción: el resultado de las apuestas es únicamente determinado para cuando el partido se ha detenido, son declaradas válidas y se quedan como están.
- c. Las siguientes opciones están disponibles para apostar en dardos:

### 1. Ganador.

Aquí, usted predice el resultado del partido. Si el ítem tiene opciones: Equipo 1, Equipo 2 sin la opción "Empate", pero el partido termina en empate, todas las apuestas en esta posición serán devueltas.

### 2. Más/menos *splitting-outs* 180 en el partido?

Aquí, usted predice si el número de situaciones en que los jugadores en el juego con un set de dardos (un intento) anotarán 180 puntos, más o menos que el parámetro especificado. Si como resultado del partido, el número total de series a 180 puntos es igual al total de la apuesta, se devuelven las apuestas. Si un partido es interrumpido o reducido, se lleva a cabo una devolución para todas las apuestas en esta posición.

### 3. Más / menos *splitting-out* 180 por jugador 1 en el partido. Más / menos *splitting out* 180 por el jugador 2 en el partido?

Aquí, usted predice si el número de situaciones en que los jugadores indicado en el juego con un set de dardos (un intento) anotará 180 puntos, más o menos que el parámetro especificado.

Si como resultado del partido, el número total de series a 180 puntos es igual al total de la apuesta, se devuelven las apuestas. Si un partido es interrumpido o reducido, se lleva a cabo una devolución para todas las apuestas en esta posición.

### 4. Hándicap del partido en etapa.

En caso de puntos iguales, tomando en cuenta el hándicap, se lleva a cabo una devolución.

Si el partido se interrumpe o se termina antes de tiempo, todas las apuestas en esta posición se devuelven.

### 5. El color ganador de la etapa dada.

Aquí, usted predice el color del sector dónde caerá el último tiro exitoso realizado por el jugador de la etapa dada. Para tomar en cuenta esta posición la etapa se debe jugar complete.

6. *Victoria doble de la etapa mayor/menor que 40.5.*

Aquí, usted predice si el doble exitoso de la etapa dada será mayor o menor que 40.5. Para tomar en cuenta esta posición la etapa se debe jugar complete.

7. *El ganador del torneo.*

Si se reconoce más de un equipo como ganador del torneo, el monto apostado en este equipo se divide entre el número de ganadores. Si la parte especificada no pudo participar del torneo ( no jugó ni un Segundo en cualquier juego del torneo), las apuestas para este participante serán devueltas.

8. *En este tipo de deporte, se pueden ofrecer otros resultados aparte de los mencionados anteriormente.*