

Reglas del Baloncesto:

- a. Los resultados de todas las apuestas en el juego se hacen tomando en cuenta el tiempo extra, a menos que se indique lo contrario. Una excepción: las apuestas por el ganador del partido, en el que hay una opción de "empate", se ofrecen sólo en el tiempo regular, no teniendo en cuenta los tiempos suplementarios.
- b. A excepción de los casos mencionados en el punto 16.1.1 si el partido se interrumpe hasta el final del tiempo reglamentado y no se reanuda en un plazo de 30 horas en todas las apuestas en este partido, si el resultado no está definido para el momento de la interrupción, se lleva a cabo una devolución.
- c. Si un partido es interrumpido a menos de 5 minutos del final, todas las apuestas para este partido siguen siendo válidas. Si un partido se interrumpe más de 5 minutos antes del final del tiempo reglamentario y no se reanuda dentro de 48 horas, todas las apuestas para este partido, aquellas cuyo resultado no se definió hasta el momento de la interrupción, son devueltas. Siguen vigentes todas las apuestas cuyo resultado se conoce para el momento de la detención del partido. En el caso de las apuestas en directo, si el partido se interrumpe, el cálculo se lleva a cabo sólo en las apuestas, cuyo resultado fue determinado en el momento, se devuelven todas las otras apuestas.
- d. En caso de cambiar la hora de inicio del partido por más de 48 horas, todas las apuestas en este partido serán devueltas, de lo contrario las apuestas siguen vigentes.
- e. Los resultados en las apuestas para la segunda mitad y para el cuarto se suman, excluyendo el tiempo extra.
- f. Si como resultado del partido el número total de puntos es igual al total de la predicción, se devolverá la apuesta. Del mismo modo, para los totales de los cuartos / mitad del partido, los totales individuales de los equipos y los jugadores (incluyendo las apuestas en más / menos remates, asistencias, faltas, tiros bloqueados, robos de pelota, hechas por el equipo o un jugador), así como para las probabilidades de apuestas de las Mitades / cuartos, la comparación de las estadísticas de los jugadores y otras posiciones donde las opciones del valor exacto de hándicaps / totales no se tienen en cuenta.
- g. En el caso de las apuestas sobre las estadísticas de los jugadores (más / menos remates, asistencias, faltas, tiros bloqueados, cambios realizados) si el jugador indicado no ha participado en el partido, tiene lugar un reembolso.
En el caso de la comparación de las estadísticas de los jugadores (que jugador marcara mas remates / asistencias / faltas / tiros bloqueados / cambios realizados) si uno de los participantes indicados en esta posición no ha participado en el partido, se lleva a cabo el reembolso de esta apuesta.
- h. Las apuestas en el total de jugadores / comparación de las estadísticas de los jugadores se tienen en cuenta, incluyendo los tiempos suplementarios, a menos que se indique lo contrario.

i. Durante el juego de "Local-Visitante" sólo los juegos inscritos en la línea de ese día se tienen en cuenta. En caso cambio o cancelación de uno o más de los partidos que figuran en la línea, las apuestas en el juego "Local-Visitante" se devolverán.

j. Para las apuestas de Baloncesto se sugieren las siguientes posiciones:

1. Ganador.

Aquí se predice el resultado del partido. Si hay opciones "Equipo 1", "Equipo 2" y "Un empate" en la posición, las apuestas se aceptan basándose en el tiempo regular del partido, excluyendo los tiempos suplementarios, en otros casos – teniendo en cuenta los tiempos suplementarios.

2. Total.

Si como resultado del partido el número total de puntos anotados es igual al total de la apuesta, se devuelve la apuesta. Del mismo modo, para el total individual del equipo o el jugador.

3. Hándicap.

En caso de un empate teniendo en cuenta el Hándicap, tiene lugar una devolución (independientemente del período del partido para el que la apuesta es sugerida). Del mismo modo, para la comparación de las estadísticas de los jugadores (puntos / faltas / tiros bloqueados / remates / asistencias y otros parámetros).

4. ¿Habrá tiempo extra en el partido?

Si el partido se interrumpió en el tiempo extra, las apuestas para esta posición se mantendrán vigentes.

5. Un total específico < equipo especificado>

Aquí se predice si el número de puntos marcados por este equipo va a ser mayor o menor que el parámetro especificado. Si el número total de puntos anotados es igual al total de la apuesta, tiene lugar una devolución.

6. ¿En qué mitad se anotarán más puntos?

El tiempo extra no se tiene en cuenta para la puntuación de la segunda mitad del partido. De acuerdo con el reglamento, todo el tiempo regular del partido debe jugarse en su totalidad.

7. ¿En qué cuarto se marcarán más puntos?

Para el cálculo de las apuestas, los cuatro cuartos del partido se deben jugar plenamente. En el cálculo de la apuesta, el tiempo extra no se tiene en cuenta.

8. ¿Qué diferencia se marcará en la victoria de un partido?

Si el partido se detiene y queda inconcluso durante un plazo de 24 horas, tiene lugar un reembolso de las apuestas para esta posición.

9. Total par / impar.

Aquí se predice si el total del partido / del período pertinente (la mitad del partido / un cuarto del partido / o todo el partido) será par o impar.

10. Más / menos remates (asistencias / bloqueos) < de un equipo específico >

Aquí se predice si el número de remates (asistencias / bloqueos) hechos por los jugadores de los respectivos equipos son mayores o menores al parámetro especificado.

Su negativa a participar en el partido / descalificación / lesión de los jugadores individuales no afecta el cálculo de las apuestas en la posición dada.

A menos que se especifique lo contrario, se aceptan las apuestas para esta posición teniendo en cuenta los tiempos suplementarios.

11. Más / menos remates (asistencias / Bloqueos / cambios realizados / puntos / tiros bloqueados) realizados por <el jugador dado>.

Aquí usted predice el número de remates (asistencias / Bloqueos / cambios realizados / puntos / tiros bloqueados) hechos por el jugador correspondiente. El nombre abreviado del equipo se muestra al lado del jugador estrictamente para fines informativos. Cualquier inexactitud o error en el nombre abreviado del jugador no afecta el cálculo de las apuestas, estas continúan vigentes. Si el jugador especificado no participó en el partido, tiene lugar una devolución.

A menos que se especifique lo contrario, las apuestas para esta posición se aceptan teniendo en cuenta los tiempos suplementarios.

12. ¿Qué equipo marcará más remates (cambios realizados / bloqueos)?

Si el partido de uno de los equipos se pospone / interrumpe y no es completado dentro de 24 horas, tiene lugar una devolución de estas apuestas.

La comparación se lleva a cabo sólo en los partidos especificados en la línea del torneo. Las apuestas para esta posición se aceptan teniendo en cuenta los tiempos suplementarios. Si los jugadores han anotado el mismo número de remates (asistencias / bloqueos / cambios realizados / puntos / tiros bloqueados) todas las apuestas para esa posición se devuelven.

Las apuestas para esta posición se aceptan tomando en cuenta los tiempos extras, salvo se indique lo contrario.

13. ¿Quién va a anotar 10 puntos en el partido (en el cuarto indicado / en la mitad indicada de este partido)?

Aquí se predice cuál de los equipos será el primero en anotar 10 puntos (20) en este rango del partido (en el partido / en el cuarto / en la mitad). Para los cuartos del partido no se toma en cuenta el tiempo extra.

Si en el rango indicado del partido no se anotó el número especificado de puntos, tiene lugar un reembolso para todas las apuestas en esa posición.

14. El ganador de un grupo (conferencia / división).

Para calcular las apuestas para esta posición todos los partidos del grupo (conferencia / división) se deben jugar. De lo contrario, se devolverán las apuestas para esta posición. Las excepciones son las apuestas en un equipo que, por cualquier posible resultado de partidos sin jugar (incluyendo el resultado óptimo para el equipo dado) ni siquiera tienen la oportunidad teórica de ganar en el grupo, dichas apuestas se consideran pérdidas por el cliente.

15. *El ganador de la serie de playoffs (El mejor de 3 / El mejor de 5 / El mejor de 7).*

Si el número de partidos necesarios para ganar no se juega de acuerdo a las regulaciones, tiene lugar una devolución para todas las apuestas en este puesto.

16. *El ganador del torneo.*

Si más de un equipo es reconocido como el ganador del torneo, las apuestas en este equipo se dividen por el número de ganadores.

17. *La primera expulsión del partido.*

Sólo se toman en cuenta las expulsiones como resultado de 5 o 6 (dependiendo de los reglamentos de los respectivos campeonatos) faltas, anotadas por un jugador en el partido. Las expulsiones como consecuencia de faltas técnicas y no deportivas no son tomadas en cuenta.

18. *Avanzar a la siguiente ronda.*

La apuesta se calcula por el resultado, determinado directamente después del último partido de la serie dada de playoffs de la ronda indicada, independientemente de las decisiones legales posteriores / disciplinarias.

Alguno de estos equipos indicados no pudo participar en esta ronda por cualquier motivo (incluyendo la descalificación, la negativa a participar, etc.), el oponente de este equipo se considera como ganador en la serie y pasa. Todas las apuestas siguen siendo válidas.

19. *¿Qué equipo anotará los primeros puntos en el partido (cuarto / medio)?*

Aquí se predice qué equipo marcará los primeros puntos en el rango indicado del partido.

20. *¿Qué equipo anotará los últimos puntos del partido (cuarto / medio)?*

Aquí se predice qué equipo marcará el último punto en el rango del partido.

Si el partido (cuarto/ medio indicado) se interrumpe y no se completa en 24 horas, se realiza una devolución de dichas apuestas.

21. *¿Los primeros puntos en el partido se marcarán con la ayuda de 3 pases, 2 pases y tiros de penaltis?*

Sólo se tienen en cuenta los disparos oficialmente contados por el árbitro.

22. *En este tipo de deporte determinado, otros resultados se pueden ofrecer, aparte de los mencionados anteriormente.*